

## 新竹市政府 函

地址：30051新竹市中正路120號  
承辦人：張志善  
電話：035249617-203  
電子信箱：05309@ems.hccg.gov.tw

受文者：新竹市立建功高級中學

發文日期：中華民國109年1月7日  
發文字號：府教輔字第1090013576號  
速別：普通件  
密等及解密條件或保密期限：  
附件：如主旨（0013576A00\_ATTCH1.doc、0013576A00\_ATTCH2.docx、  
0013576A00\_ATTCH3.pdf、0013576A00\_ATTCH4.pdf）

主旨：檢送本市辦理「109年度貓咪盃-新竹市SCRATCH競賽實施計畫」乙份（如附件），請鼓勵貴校學生踴躍組隊參加，請查照。

說明：

- 一、依據教育部資訊教育推動細部計畫及本市資訊教育細部計畫辦理。
- 二、競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等4組。
- 三、報名方式：以團隊為報名單位，每隊最多2名學生（不得跨組參賽）。
- 四、報名期間：109年2月14日前，由各校提出推薦隊伍名單（報名表如附件），須完成以下動作，始完成報名程序。
  - （一）填妥附件一「參賽報名表」核章後送至教育網路中心張志善老師處。
  - （二）上Google表單(<https://forms.gle/winwV89ydDAw16cM8>)填寫資料。



五、競賽日期：109年3月7日(星期六)暫定，如有更動會另行通知。

六、競賽當日請於上午08:20以前完成報到，並請給予帶隊教師補休一日。

正本：新竹市立小學、新竹市立中學

副本：本府教育處(教育網路中心)



裝

訂

線



檔 號：109/1390

保存年限：03年

便 簽 日期： 109年1月8日  
單位： 教務處

### 上網公告

第二層決行	
承辦單位	決行

裝  
訂  
線



\* 1 0 9 0 0 0 0 1 7 4 \*

— 批核軌跡及意見 —

1. 新竹市立建功高級中學教務處設備組長 王本銘：109/01/08 17:12:58  
承辦意見：
2. 新竹市立建功高級中學教務處教務主任 黎采琳：109/01/09 18:10:02  
批示意見：
3. 新竹市立建功高級中學秘書室(代校長批核)校長室秘書 簡淑敏：109/01/10 08:32:15  
批示意見：如擬
4. 新竹市立建功高級中學教務處設備組長 王本銘：109/01/10 17:10:40  
承辦意見：

— 欄位批核紀錄 —

— 貼紙備註資訊 —



# 109 年度貓咪盃-新竹市 SCRATCH 競賽初賽實施計畫

107.02.07 府教輔字第 1070030638 號函修正

## 壹、依據：

- 一、教育部資訊教育推動細部計畫。
- 二、新竹市 109 年度資訊教育計畫。

## 貳、計畫目標：

- 一、為落實十二年國教課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 SCRATCH 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。
- 五、引領動手自做之風氣，活化生活科技於日常生活中，實踐課綱規劃之核心素養。

參、辦理單位：新竹市政府教育處(教育網路中心)

肆、協辦學校：新竹市北區民富國民小學、新竹市立光華國民中學

伍、參加對象：新竹市市立中小學學生

## 陸、活動說明：

### 一、SCRATCH 競賽：

1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 Scratch 3.0 版。
2. 競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等 4 組。
3. 競賽方式：
  - (1) 由各校推薦國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組，每校可參賽隊伍如附件一(每隊 2 名之合作模式進行)，若該組競賽隊伍低於二隊不足，得採觀摩賽方式辦理。
  - (2) 決賽場地於指定比賽場地進行，於比賽結束前上傳至作品繳交平臺(比賽交作品改用內網 NAS 存取，以預設電腦資料匣或提供帳號密碼提供選手上傳檔案)。
  - (3) 競賽現場提供備用電腦，如遇電腦故障當機情形，參賽選手可直接使用備用電腦，並得視所遇故障當機時間延長時間。

4. 報名方式：以各校團隊為報名單位，每隊最多 2 名學生(不得跨組參賽)，  
各校報名隊數如附件一。
5. 報名期間：109 年 2 月 14 日前，由各校提出推薦隊伍名單(報名表如附件)
6. 競賽日期：109 年 3 月 7 日(星期六)。
7. 競賽地點：  
新竹市北區民富國民小學(國小動畫組、國小遊戲組)  
新竹市立光華國民中學(國中動畫組、國中遊戲組)
8. 競賽時程(暫定)：

時間	流程
08:20 - 08:40	選手報到 選手及帶隊教師休息區
08:40-08:50	競賽規則說明
08:50-09:05	至各比賽會場
9:10-12:10	分組競賽 國小動畫組(新竹市北區民富國民小學) 國小遊戲組(新竹市北區民富國民小學) 國中動畫組(新竹市立光華國民中學) 國中遊戲組(新竹市立光華國民中學)
12:10-12:30	工作人員確認作品全數上傳
12:10-13:10	選手餐敘(活動中心)
13:10-16:30	展示說明(每隊 3 分鐘)

9. 競賽題目：由主辦單位請專家命題，於比賽時現場宣布。
10. 命題方式：
  - (1) 命題範圍為國中小各領域、非政治敏感之議題、學校教育學習、家庭生活...等範圍，無限定在學科上。
  - (2) 命題方向為指定內容之封閉式命題，並提供題目說明，各組範例如下：
    - i. 國中小遊戲組：

“數學我最行！—九九乘法學習遊戲”：有人說，數學是很難的科目，也有人說數學只要適當的練習就可以學得好。根據統計證實，99 乘法是國小的學習關鍵，任何科目要學得好必須跟生活有所連結。在你學過的數學概念中，是否有些概念讓你覺得很難？但一定會有特別有效的教學方式可以幫助同學學習，因此請你製作一個超棒的九九乘法學習遊戲，協助同學學習。

ii. 國中小動畫組：

“電怎麼來的？—發電的教學動畫”：電是人類生活之必須品，人類之所以有文明和各種經濟活動都需要靠電力，但是電到底是怎麼來的？各種發電的方式你了解嗎？優缺點你又知道嗎？請你製作一個動畫來介紹各種發電方式，協助大家了解電的生產過程。

11. 競賽使用素材限制(比照全國競賽)：

- (1) 由參賽者自製。
- (2) 使用 SCRATCH 程式內建素材。
- (3) 取消歷年提供之創用 CC 授權素材，以避免評審爭議。
- (4) 比賽時間不提供選手上網環境；會場將提供鍵盤、滑鼠、耳麥，其餘資訊設備不得攜入。

11. 評審標準及獎勵：

(1) 評審方式及標準：

聘請資訊教育專家學者參與評審。評審標準如附表(一)(二)。

二位選手於[展示說明] 3 分鐘時限內以作品創思特色說明演示，如：運算思維、主題表達分享、多元創造運用、程式技巧、資料處理、故事創意…等作品特色。

(2) 獎勵：

a. 參賽學生：每組選取前三名及佳作若干名(視參賽隊伍擇優錄取)。

第一名：獎狀、獎品。

第二名：獎狀、獎品。

第三名：獎狀、獎品。

佳作：獎狀、獎品。

各組前二名隊伍代表新竹市參加於 109 年 5 月 1 日所辦理之全國貓咪盃 SCRATCH 競賽(地點:花蓮縣)。

b. 指導老師：得獎組別之指導教師依本市教育專業人員獎懲規定敘獎。

12. 競賽作品版權：

參賽作品須標示創用 CC「授權要素 BY（姓名標示）-授權要素 NC（非商業性）-授權要素 SA（相同方式分享）」授權條款臺灣 3.0 版釋出，創意授權圖示會由主辦單位提供，此外本活動之作品提供學術研究使用。

13. 比賽成績公告：**108 年 3 月 12** 日前，於本市教育處網站即函文學校公告。

14. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，比照全國競賽辦理。

柒、協助辦理本競賽相關工作人員依本市教育專業人員獎懲規定敘獎，並給予辦理活動前後期間公假辦理。



附表(一)國中小遊戲組建議評分標準

項目	運算思維能力 (技術力、技能)	主題表達分享 (表達力、知識)	多元創造運用 (創造力、情意)	特殊加分 (特殊性、例外)
比重	建議比重 30%	建議比重 30%	建議比重 30%	建議比重 10%
說明	<p>程式寫作技巧 是否使用運算 思維模式：</p> <p>運算思維呈現：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.拆解</li> <li>2.演算法</li> <li>3.抽象化</li> <li>4.模式識別</li> <li>5.資料處理</li> </ol> <p>程式寫作方式：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.撰寫說明</li> <li>2.視覺化</li> <li>3.模組化</li> <li>4.多工好效能</li> <li>5.正常運作</li> </ol>	<p>問題解決及表 達方式是否優 良有說服力：</p> <p>包含</p> <p>操作說明完整 遊戲結構完整 角色符合主題 藝術美感呈現 音樂音效搭配 操作動作順暢</p> <p>遊戲情節腳本 詮釋解決問題 呈現學習過程 過關層次安排 遊戲深化學習 知識內容正確</p>	<p>運用各種創意 或教育理論令 人驚艷或互動 方式產生真學 習。</p> <p>創造力表現</p> <p>變通性 獨特性 流暢性 可行性 適切性</p> <p>教育理論 多元智慧 多觀感官學習 高層次思考</p>	<p>前述三項分數 不足以表達部 分，</p> <p>例如：</p> <p>遊戲化 八角原則 (主動) 使命感 發展與成就 創造和回饋 所有權 (被動) 社會影響 稀缺性 不確定性 損失趨避</p>

附表(二)國中小動畫組建議評分標準

項目	運算思維能力 (技術力、技能)	主題表達分享 (表達力、知識)	多元創造運用 (創造力、情意)	特殊加分 (特殊性、例外)
比重	建議比重 30%	建議比重 30%	建議比重 30%	建議比重 10%
說明	<p>程式寫作技巧 是否使用運算 思維模式：</p> <p>運算思維呈現：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.拆解</li> <li>2.演算法</li> <li>3.抽象化</li> <li>4.模式識別</li> <li>5.資料處理</li> </ol> <p>程式寫作方式：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.撰寫說明</li> <li>2.視覺化</li> <li>3.模組化</li> <li>4.多工好效能</li> <li>5.正常運作</li> </ol>	<p>問題解決及表 達方式是否優 良有說服力：</p> <p>包含</p> <p>腳本契合主題 動畫結構完整 角色符合主題 藝術美感呈現 音樂音效搭配 角色動作流暢 詮釋解決問題 呈現學習過程 劇情層次安排 作品深化學習 知識內容正確 作品表達完整</p>	<p>運用各種創意 或教育理論令 人驚艷或互動 方式產生真學 習。</p> <p>創造力表現</p> <p>變通性 獨特性 流暢性 可行性 適切性</p> <p>教育理論 多元智慧 多觀感官學習 高層次思考</p>	<p>前述三項分數 不足以表達部 分，</p> <p>例如：</p> <p>互動性 表現技巧 正向思考鼓勵 原創性 創造不同體驗</p>



# 109 年度貓咪盃-新竹市 SCRATCH 競賽初賽實施計畫

## 參賽報名表

參賽學校：

參賽組別(請勾選)	<input type="checkbox"/> 國小動畫組 <input type="checkbox"/> 國小遊戲組 <input type="checkbox"/> 國中動畫組 <input type="checkbox"/> 國中遊戲組		
指導老師 1		職 稱	
指導老師 2		職 稱	
E-mail			
參賽隊名		參賽隊名	隊員姓名
參賽組別(請勾選)	<input type="checkbox"/> 國小動畫組 <input type="checkbox"/> 國小遊戲組 <input type="checkbox"/> 國中動畫組 <input type="checkbox"/> 國中遊戲組		
指導老師 1		職 稱	
指導老師 2		職 稱	
E-mail			
參賽隊名	隊員姓名	參賽隊名	隊員姓名
承辦人：	單位主管：	校長：	

1. 本表填妥後，請將本表列印蓋章後，於 109 年 2 月 14 日(五)前送至研習中心二樓張志善收。
2. 收到上述紙本報名表與 Google 表單後(<https://forms.gle/winwV89ydDAw16cM8>)，將以 Email 通知指導老師確認報名成功。

學校序位	學校名稱	校長	3-6學生人數	報名組數(一組兩位)動畫組	報名組數(一組兩位)遊戲組
1	新竹國小	張淑玲	812	1	1
2	北門國小	賴雲鵬	605	1	1
3	民富國小	胡如茵	1369	2	2
4	東門國小	李阿丹	1141	2	2
5	西門國小	陳進豐	842	1	1
6	竹蓮國小	周雯娟	377	1	1
7	東園國小	曾玉蓮	1469	2	2
8	三民國小	陳智龍	1213	2	2
9	龍山國小	陳彩文	1276	2	2
10	關東國小	李瑞剛	1040	2	2
11	載熙國小	陳嚴坤	853	1	1
12	南寮國小	李佳穎	541	1	1
13	建功國小	劉芳遠	1006	2	2
14	水源國小	何信煒	165	1	1
15	香山國小	顏美禎	501	1	1
16	虎林國小	林啟誠	361	1	1
17	港南國小	陳麗雲	61	1	1
18	大庄國小	許雅惠	408	1	1
19	茄荖國小	謝佳擘	80	1	1
20	朝山國小	李麗娥	146	1	1
21	大湖國小	徐美玉	41	1	1
22	內湖國小	曹喻傑	294	1	1
23	南隘國小	賴黃宗	70	1	1
24	頂埔國小	李敦仁	439	1	1
25	舊社國小	莊傑志	705	1	1

26	陽光國小	吳淑雯	548	1	1
27	科園國小	王國生	465	1	1
28	高峰國小	劉向欣	258	1	1
29	青草湖國小	許慶恭	389	1	1
30	華德福實驗學校	王美珍			
31	關埔國小	陳思玓			

學校序位	學校名稱	校長	學生人數	報名組數 (一組兩位) 動畫組	報名組數 (一組兩位) 遊戲組
1	建華國中	黃信騰	560	2	2
2	培英國中	丁淑觀	2384	2	2
3	光華國中	宋雨親	1582	2	2
4	育賢國中	黃淑文	831	2	2
5	光武國中	林茂成	1215	2	2
6	南華國中	陳彥宇	277	1	1
7	富禮國中	涂靜娟	128	1	1
8	三民國中	洪碧霜	1909	2	2
9	內湖國中	張慧媛	187	1	1
10	虎林國中	鄭明谷	370	1	1
11	新科國中	彭元豐	408	1	1
12	竹光國中	潘致惠	1005	2	2